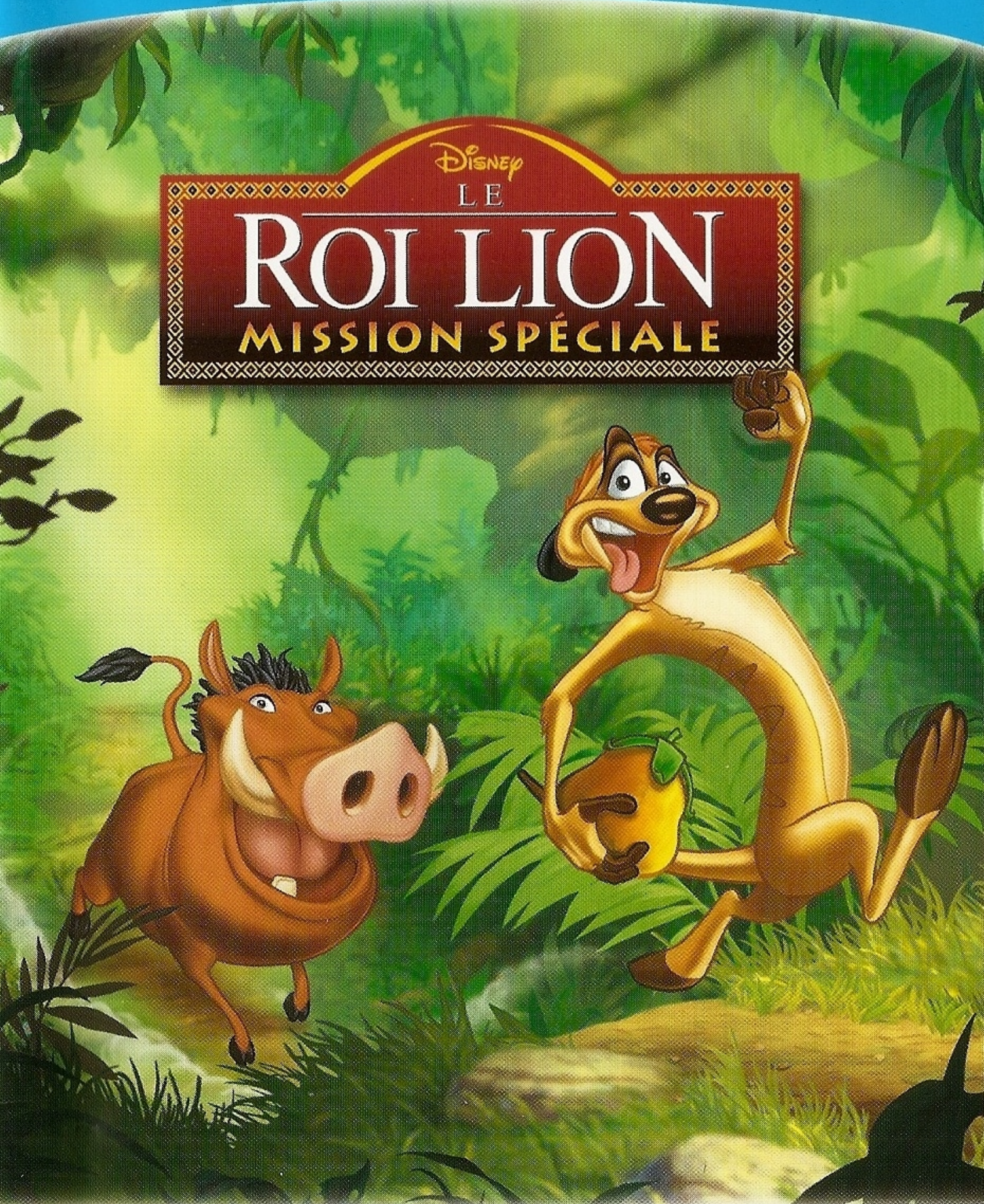
Disney

Atelier de Jeux



Manuel d'utilisation

Disney

LE ROI LION

MISSION SPÉCIALE

L'histoire

Simba a finalement retrouvé sa place légitime sur la Terre des Lions et Scar et ses hyènes ont été bannis du royaume. Mais la Terre des Lions a beaucoup changé pendant le règne de Scar et de nombreux animaux ont fui pour trouver refuge ailleurs.

Afin de remettre de l'ordre dans le royaume, Simba sollicite l'aide de Gossangoa le rhinocéros : il faut retrouver ces animaux et les persuader de revenir s'installer sur la Terre des Lions. C'est à un duo de choc, Timon et Pumbaa qu'échoue cette délicate mission...

Le sage Gossangoa connaît bien Timon et Pumbaa. Sans douter de leurs talents, il sait pourtant qu'ils peuvent se laisser distraire ! Voilà pourquoi ils ont besoin de toi ! Vous allez tous les trois entreprendre un grand voyage à travers la jungle à la recherche des animaux de la Terre des Lions.

Table des matières

Équipement minimum.....3
Installation du programme.....4
Lancement du programme.....4
Désinstallation du programme.....5
Jouer à Disney Le Roi Lion Mission Spéciale.....5
Mode Aventure.....7
Mode Jeux.....8
Jeux bonus.....9
Assistance technique.....12
Crédits.....13
Notes.....15

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un logiciel de jeux par vous-même ou votre enfant

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières ou stimuli clignotants fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des logiciels de jeux. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : vertiges, troubles de la vision, contractions des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvements involontaires ou convulsions, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un logiciel de jeux :

- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Précautions supplémentaires à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :

- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les logiciels de jeux sur un écran de petite taille.

Les captures d'écran de ce manuel ont été effectuées à partir de la version anglaise du jeu.

Équipement minimum

Si votre ordinateur ne présente pas la configuration minimale suivante, **Disney Le Roi Lion Mission Spéciale** ne fonctionnera pas correctement.

- Processeur Pentium™ II, 366 MHz
- 64 Mo de RAM
- 120 Mo d'espace disque disponible
- Lecteur de CD-Rom 8x ou supérieur
- Carte son 16 bits, compatible sound blaster
- Carte graphique 8 Mo, couleurs 16 bits (640x480)
- Navigateur Internet compatible Java (ex. : Internet Explorer 4.0 ou Netscape Navigator 4.08 ou ultérieur)

Veuillez noter que des erreurs d'impression peuvent survenir lors de l'utilisation des imprimantes suivantes : Lexmark Z32, Z53 et 3200.

Important !

Vérifiez que votre ordinateur répond aux spécifications minimales suivantes et veillez également à utiliser les dernières versions des pilotes. Veuillez vous reporter à la section dépannage pour plus d'informations.

Configuration recommandée

L'Assistance technique de Disney Interactive recommande la configuration suivante pour pouvoir utiliser **Disney Le Roi Lion Mission Spéciale** dans les meilleures conditions :

- Processeur Pentium™ II, 450 MHz ou supérieur
- 128 Mo de RAM

AVERTISSEMENT MICROSOFT WINDOWS® XP

Bien que ce programme fonctionne sur les systèmes exécutant Microsoft Windows XP, les utilisateurs disposant de droits restreints rencontreront des difficultés. Le programme d'installation de ce logiciel n'est pas conçu pour fonctionner avec les fonctions sécurisées mises à niveau de Windows XP. Des Privilèges d'administrateur sont requis pour installer le programme et le désinstaller. Selon la configuration de votre système, des Privilèges d'administrateur peuvent également être requis pour l'utilisation du programme. Reportez-vous à la documentation de Windows XP pour plus d'informations sur les Privilèges d'administrateur.

AVERTISSEMENT MICROSOFT WINDOWS® 2000

Ce produit est conçu pour une utilisation sous Windows 98, Millennium et XP. Bien que ce programme s'installe et s'exécute sous Microsoft Windows 2000, nous ne pouvons pas garantir sa totale compatibilité avec ce système d'exploitation.

Microsoft Windows 2000 a été conçu pour s'exécuter dans un environnement professionnel. Tous les logiciels actuellement pris en charge par Disney Interactive ont été conçus à des fins de divertissement uniquement. Il n'existe actuellement aucune version mise à jour ou correctif permettant aux logiciels Disney Interactive d'être entièrement compatibles sous Microsoft Windows 2000.

Microsoft développe actuellement des mises à jour Compatibilité Windows 2000. Il se peut que certains utilisateurs de Windows 2000 tirent profit de la compatibilité accrue que ces mises à jour offrent par rapport au logiciel préexistant. Cela ne signifie pas que tous les produits pourront fonctionner avec ce système d'exploitation. De même, Disney Interactive ne saurait assumer la responsabilité des mises à jour de compatibilité avec Windows 2000. Pour plus d'informations sur les mises à jour de compatibilité Windows 2000, les problèmes d'incompatibilité et l'Assistance technique, consultez le site Internet de Microsoft, la documentation du système d'exploitation ou celle de votre ordinateur.



Installation du programme

Quittez tous les programmes et applications ouverts lors de l'installation de **Disney Le Roi Lion Mission Spéciale**. Quittez également tout économiseur d'écran, utilitaire, programme anti-virus, application d'économie d'énergie ou programme de base (Shell) actif, afin que ces programmes n'interfèrent pas avec le processus d'installation. Une fois tous les autres programmes fermés, insérez le disque dans le lecteur de CD-Rom.

Si la fonction d'exécution automatique (AutoPlay) est activée, un écran de présentation s'affiche automatiquement lors de l'insertion du CD-Rom. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer l'installation.

Si l'écran de présentation ne s'affiche pas, procédez comme suit :

1. Dans la barre des tâches Windows, cliquez sur **Démarrer** et choisissez **Exécuter**.
2. Dans le champ Ouvrir, saisissez la commande suivante : **D:\setup.exe** (D: correspond à la lettre de votre lecteur de CD-Rom). Cliquez ensuite sur le bouton **OK**.
3. Cliquez sur le bouton d'installation pour installer le programme. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Lancement du programme

Si la fonction d'exécution automatique (AutoPlay) est activée, un écran de présentation s'affiche automatiquement lors de l'insertion du CD-Rom. Cliquez sur Jouer pour lancer le programme.

Si l'écran de présentation n'apparaît pas, procédez comme suit :

1. Dans la barre des tâches, cliquez sur Démarrer et pointez sur **Programmes** (Windows 98/Me) ou **Tous les programmes** (Windows XP).
2. Dans le sous-menu qui s'affiche, sélectionnez **Disney Interactive**, puis le dossier **Le Roi Lion Mission Spéciale** et cliquez sur l'icone du programme **Le Roi Lion Mission Spéciale**.

Désinstallation du programme

Pour désinstaller le programme, procédez comme suit :

1. Dans la barre des tâches, cliquez sur **Démarrer** et pointez sur **Programmes** (Windows 98/Me) ou **Tous les programmes** (Windows XP).
2. Dans le sous-menu qui s'affiche, sélectionnez **Disney Interactive**, puis le dossier **Le Roi Lion Mission Spéciale**.
3. Dans le sous-menu du Roi Lion Mission Spéciale, cliquez sur l'icone de désinstallation du programme.
4. Suivez les instructions qui s'affichent pour terminer la désinstallation.



Jouer à Disney Le Roi Lion Mission Spéciale

L'écran d'inscription



Une fois le jeu lancé, l'écran d'inscription s'affiche. Saisis ton nom dans l'espace prévu à cet effet, puis clique sur Timon pour valider ton choix.

Continuer une partie déjà sauvegardée

Dans l'écran d'inscription, utilise les flèches pour faire défiler les parties sauvegardées.
Clique sur Timon pour confirmer ton choix et continuer une partie.

Supprimer une partie sauvegardée

Dans l'écran d'inscription, utilise les flèches pour faire défiler les parties sauvegardées.
Clique sur Pumbaa pour confirmer ton choix et supprimer la partie.

Modes de jeu



Une fois inscrit(e), choisis un mode de jeu parmi les deux modes disponibles dans **Le Roi Lion Mission Spéciale** :

- Le mode Aventure
- Le mode Jeux

Remarque : Tu dois choisir le mode Aventure si tu joues au Roi Lion Mission Spéciale pour la première fois.

Mode Aventure
Ce mode te permet de jouer l'aventure du début à la fin. En compagnie de Timon et Pumbaa, tu visiteras chaque endroit de la carte pour convaincre les animaux qui s'y trouvent de retourner sur la Terre des Lions. N'oublie pas de choisir le mode Aventure si tu joues au **Roi Lion Mission Spéciale** pour la première fois.

Mode Jeux
En sélectionnant une partie sauvegardée à partir de l'écran d'inscription et en choisissant le mode Jeux, tu pourras accéder aux différents défis que tu as déjà remportés. Ce mode te permet de rejouer à volonté tes jeux préférés.

Jeux Bonus

Cette option n'est disponible qu'une fois l'aventure terminée en mode Aventure, et les animaux revenus sur la Terre des Lions. Tu auras alors accès à 4 nouveaux jeux bonus.

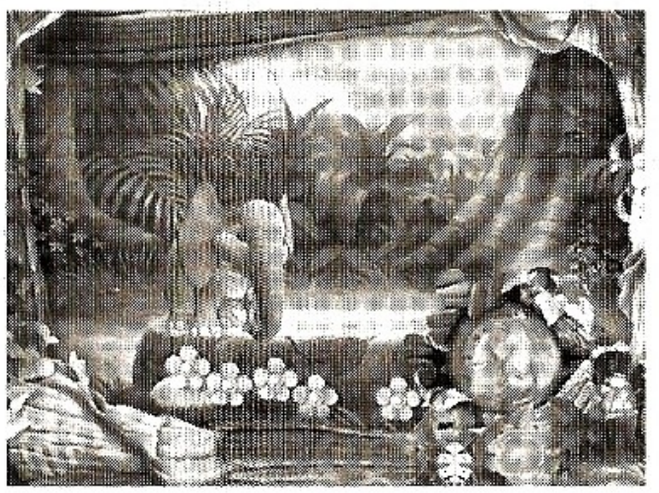
Niveaux de difficulté.

Deux niveaux de difficulté sont disponibles dans **Le Roi Lion Mission Spéciale** : "facile" et "très difficile".

Sauvegarder ou quitter la partie

Clique sur l'insecte rouge en bas à droite de l'écran pour enregistrer la partie en cours, commencer une nouvelle partie ou quitter la partie.

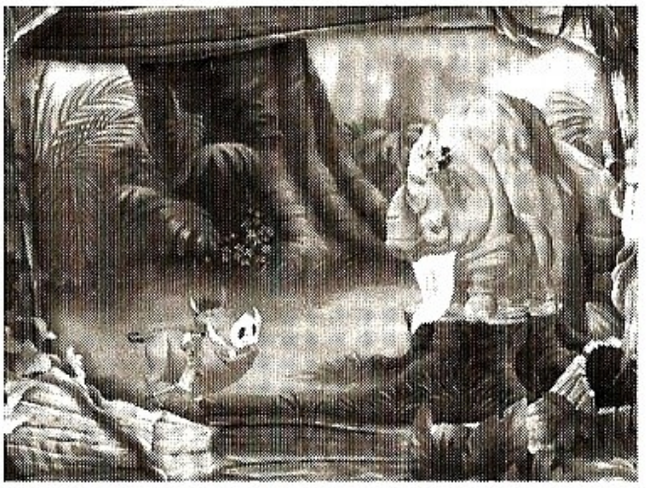




Aide

En cours de partie, impossible de ne pas s'y retrouver : tu peux recevoir de l'aide à tout moment ! Clique simplement sur l'insecte jaune en bas à droite de l'écran pour faire apparaître Gossangoa. Il t'expliquera comment remporter l'épreuve.

Jouer au Roi Lion Mission Spéciale en mode Aventure



Une fois inscrit(e), sélectionne le mode Aventure et choisis le niveau de difficulté. Gossangoa le rhinocéros expliquera alors ce qu'il attend de Timon, Pumbaa et toi.

Lorsque Gossangoa a fini ses explications, vous vous retrouvez devant une carte dessinée sur un gros rocher. Cette carte indique où se trouvent les animaux à ramener dans le royaume de Simba. En cliquant sur un animal, vous vous transporterez directement dans son nouvel habitat.

En mode Aventure, le jeu est plus compliqué. En choisissant le niveau de difficulté élevé, tu pourras jouer à un quiz sur les animaux. Clique sur un animal de la carte et Gossangoa te posera toutes sortes de questions le concernant. Si tu réponds correctement à un certain nombre de questions, tu pourras alors rencontrer l'animal et le persuader de retourner sur la Terre des Lions.

Tu peux cliquer sur les animaux dans n'importe quel ordre, sauf pour Rockin'Cha. Pour qu'il accepte de te suivre, tu devras lui rapporter 3 fleurs. Et tu ne pourras rendre visite à Makourou Kse Kse que lorsqu'il fera nuit et qu'elle sera endormie.

Clique sur le symbole en bas à gauche de l'écran pour revenir à tout moment à la carte. Cette carte t'indique combien d'animaux il te reste à convaincre de retourner sur la Terre des Lions. Chaque fois que la mission est accomplie avec succès, l'animal est grisé sur la carte.

Utilise ton curseur pour contrôler Timon ou Pumbaa selon les différentes épreuves, mais attention : parfois le curseur n'en fait qu'à sa tête !

Jouer au Roi Lion Mission Spéciale en mode Jeux



En choisissant ce mode, tu peux rejouer à volonté à tes jeux préférés. Dans l'écran d'inscription, sélectionne une partie déjà sauvegardée et dans l'écran des modes, clique sur "Jeux".

Un écran menu t'indique quels jeux ont été terminés avec succès en mode Aventure et peuvent être rejoués. Ceux que tu n'as pas pu terminer en mode Aventure apparaîssent en grisé. Tu devras reprendre le mode Aventure et les remporter avant de pouvoir rejouer.

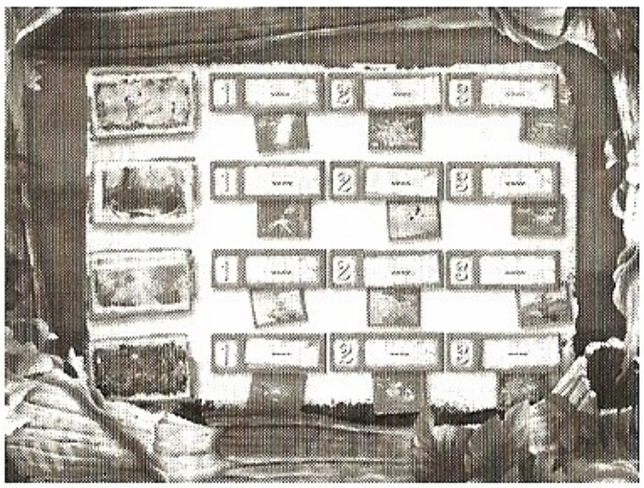
Après avoir sélectionné un jeu auquel tu veux rejouer, tu devras choisir le niveau de difficulté : "facile" ou "très difficile".

Pour changer de jeu clique sur le symbole en bas à gauche de l'écran, tu retourneras à l'écran menu des jeux disponibles.



Jouer aux jeux Bonus du Roi Lion Mission Spéciale

Les jeux Bonus sont débloqués lorsque la grande aventure a été terminée une fois avec succès. Choisis une partie déjà sauvegardée dans l'écran d'inscription, puis dans l'écran des modes de jeu, clique sur "Bonus". Tu devras ensuite choisir le niveau de difficulté.



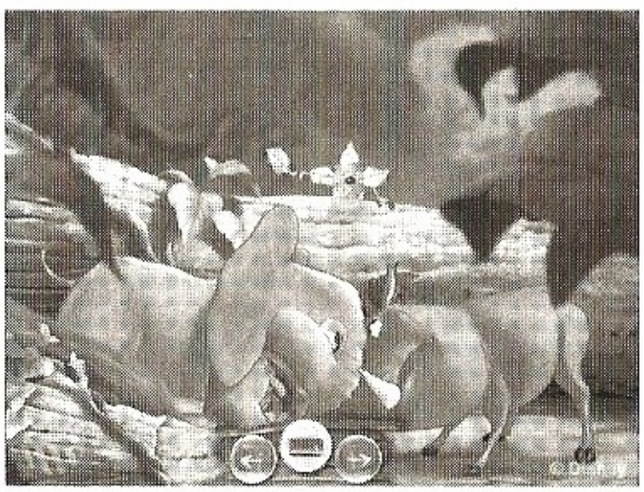
Là, tu as le choix entre 4 nouveaux défis à remporter en solo ou avec tes amis. Atteins le meilleur score pour voir ton nom s'afficher sur le podium des insectes !

Et si ces 4 jeux bonus ne te suffisent pas, essaie donc d'atteindre le score des trois meilleurs joueurs, pour débloquer quelques petites surprises préparées spécialement pour toi par Timon et Pumbaa (voir la section Impression ci- dessous) !

Pour choisir un autre jeu bonus, clique sur le symbole en bas à gauche.

Impression

La fonction Impression se débloque quand tu atteins les 3 premières places du podium des insectes dans chaque jeu bonus.

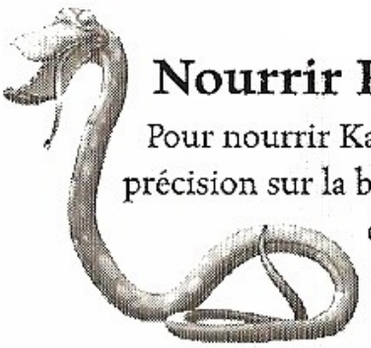


Chaque fois que tu te classes dans les 3 premières places, tu gagnes une image. Tu peux imprimer cette image en cliquant dessus puis sur l'icone d'impression au bas de l'écran.

Si tu atteins les 3 premières places dans les quatre jeux bonus, tu pourras choisir parmi 12 images (utilise les flèches de défilement) et les imprimer.

Veuillez noter que des erreurs d'impression peuvent survenir lors de l'utilisation des imprimantes suivantes : Lexmark Z32, Z53 et 3200.

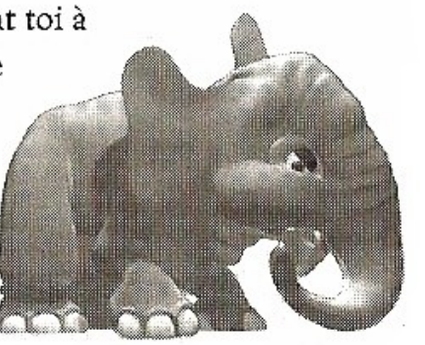
Trucs et astuces



Nourrir Kassaï, le serpent affamé

Pour nourrir Kassaï, tu dois bien viser. Clique d'abord sur Timon puis clique avec précision sur la bouche de Kassaï malgré le curseur qui tremble. Si tu as oublié combien de fruits tu dois lui lancer, clique sur l'insecte jaune pour que Gossangoa t'aide.

Mettre K.O. Congo, l'éléphant costaud



Lorsque Pumbaa atteint Congo, il gagne de nouveaux coups. Souvient toi à quel coup correspond chaque dessin : certains sont plus efficaces que d'autres ! Mais attention : les coups les plus puissants mettent du temps à se charger et tu es vulnérable pendant ce temps-là.
N'oublie pas que tu peux également parer et éviter les attaques de l'adversaire.
Clique sur les dessins autour de Pumbaa et déplace-le de gauche à droite pour montrer à Congo qui est le vrai champion !

La famille Croc



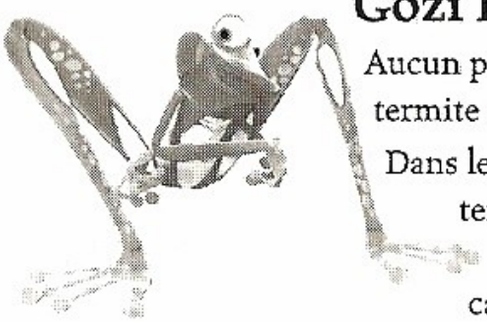
Deux défis t'attendent. Tu dois imiter les plongeons acrobatiques de Papa Croc et tu dois ensuite atteindre le lac secret où vit la famille Croc.

Lorsque tu feras la connaissance des Ti'Crocs tu t'apercevras que trouver l'intrus n'est pas si facile que ça... Voici un tuyau : prends un papier et un crayon et note à chaque mini-jeu quel Ti'Croc fait partie de la famille Croc. Lorsque tu auras terminé 4 mini-jeux, tu sauras quel est le Ti'Croc à trouver...

Mimipo la petite hippopotame



N'oublie pas qu'une fois dans le lac, tu peux utiliser les aptitudes spéciales de Timon, Pumbaa ou Mimipo, pour éliminer les poissons qui piquent.
Timon nage très vite et ses rots produisent de petites bulles.
Pumbaa, nage moins vite mais ses bulles sont plus puissantes.
Mimipo elle, ne fait pas de bulles, mais elle a sa propre technique pour protéger ses amis.

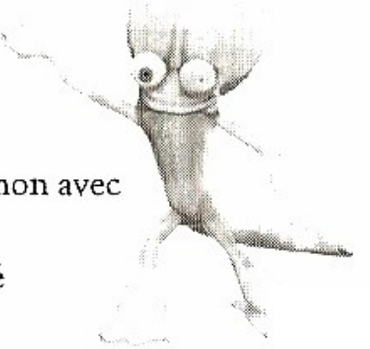


Gozi la grenouille bavarde

Aucun problème dans le niveau facile : il te suffit de cliquer sur un termite et de le mettre dans la bouche de Pumbaa.

Dans le niveau difficile, il te faudra également cliquer sur le termite et le mettre dans la bouche de Pumbaa, mais si tu le déplaces trop vite, il risque de s'échapper et tu devras le capturer de nouveau...

Rockin'Cha le caméléon rockeur

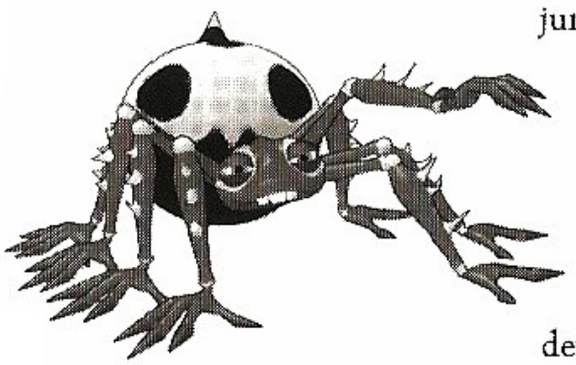


Pour pouvoir parler à Rockin'Cha, tu devras d'abord lui apporter 3 fleurs. Ces fleurs se trouvent auprès d'autres animaux. Tu devras peut-être revisiter certains endroits que tu as déjà explorés.

Lorsque tu as les 3 fleurs, Rockin'Cha te demandera d'habiller Timon avec des accoutrements festifs. Pumbaa t'aidera à trouver les parties manquantes des déguisements ; elles flottent sur un lac encombré d'obstacles. Alors gare aux troncs d'arbres et aux crocodiles !

Une fois les parties du déguisement récupérées, Timon devra battre Rockin'Cha dans un concours de danse : il lui faudra effectuer de superbes figures s'il veut gagner !

Makourou Kse Kse l'araignée énervée



Makourou Kse Kse n'est pas l'araignée la plus aimable de la jungle... En fait, elle a même très mauvais caractère et tu ne peux lui rendre visite qu'une fois la nuit tombée.

La persuader de regagner la Terre des Lions prendra du temps. Timon et Pumbaa devront d'abord passer devant elle sans la réveiller. Il faudra ensuite capture les lucioles et les mettre dans la bouche de Pumbaa pour faire de la lumière, et pour finir tu devras libérer les lucioles prisonnières des cocons de la toile de Makourou Kse Kse.

Lorsque tu mets les lucioles dans la bouche de Pumbaa, n'oublie pas qu'il est très chatouilleux et que si une luciole le touche, il se mettra à rigoler et en laissera une s'échapper. Alors empêche les lucioles de trop s'approcher de Pumbaa !

Lorsque tu essaieras de libérer les lucioles prisonnières, tu devras faire très attention : si tu déplaces trop vite le curseur sur la toile, tu réveilleras Makourou Kse Kse et si tu le déplaces trop lentement il perdra la lumière nécessaire pour libérer les lucioles.

Assistance technique

Malgré tout le soin apporté à la réalisation de ce programme, il se peut que selon la configuration de votre ordinateur, vous obteniez un blocage lors du lancement du produit ou que certains messages apparaissent.

Vous trouverez sur notre site Internet, www.mindscape.com, rubrique : **Support Technique > Problèmes Communs**, la liste des questions les plus fréquemment posées (FAQ). Celle-ci vous renseignera sur les éventuels problèmes rencontrés avec nos logiciels ainsi que leurs solutions.

Veuillez lors de votre appel vous munir des informations suivantes :

- Nom du produit (version) et description du problème (libellé du message d'erreur et son contexte).
- Configuration de votre ordinateur et version du système d'exploitation : processeur et vitesse, quantité de mémoire vive (RAM), types de carte son, de carte graphique et marque du lecteur de CD-ROM.

Pour tout contact en France, contactez :
Mindscape
122, avenue du Général Leclerc - 92514
Boulogne-Billancourt Cedex - France
Tél : + 33 (0)1 55 38 48 00
Support technique : +33 (0)1 55 38 48 58
E-mail : supportfr@mindscape.com
Heures d'ouverture : 9:00-12:00 –
13:00-18:00 du lundi au vendredi

Pour tout contact en Belgique et au Luxembourg, contactez :
ABC SOFT
Humaniteitslaan, 231 - B- 1620
DROGENBOS
Adresse Internet : www.abcsoft.be
E-mail : info@abcsoft.be
Tel : 02 333 86 86 - Fax : 02 290 83 06
Heures d'ouverture : 9:00-12:00 du lundi au vendredi

Pour tout contact en Suisse, contactez :
LOGICOSOFTWARE
Avenue des Boveresses, 46 - Case Postale 15
CH- 1000 LAUSANNE 21
Adresse Internet : www.logicosoftware.ch
Adresse e-mail :
supportfr@logicosoftware.ch
Tel : 021 651 33 77 - Fax : 021 651 33 22
Heures d'ouverture : 9:00-12:00 –
13:00-17:00 du lundi au vendredi

Pour tout contact en Hollande, contactez :
Mindscape Northern Europe B.V.
P.O. Box 858, 2003 RW Haarlem, The Netherlands
Adresse Internet : www.mindscape.nl
E-mail : nsupport@mindscape.com
Tel : +31 (0)900 852 4357
Fax : +31 (0)23 517 95 51
Heures d'ouverture : 10:00 - 15:00
du lundi au vendredi

Si le problème que vous rencontrez ne figure pas parmi ceux qui sont mentionnés dans ce livret ou si le problème persiste après avoir essayé toutes les manipulations indiquées, merci de nous retourner par courrier, fax ou e-mail le formulaire de renseignements encarté au milieu du manuel.

Veuillez noter que des erreurs d'impression peuvent survenir lors de l'utilisation des imprimantes suivantes : Lexmark Z32, Z53 et 3200.



Crédits

Vice-Président de la production
Mike Ryder

Productrice
Ulrike Hausen

Responsable Senior
Christine Cheret

Chef de produit
Miriam Cullen

Responsable Senior localisation
Philippe Juton

Responsable localisation
Stéphan Gonizzi

Production internationale
Amy Small

Responsable technologie
Andy Fisher

Responsable Senior Assurance Qualité
David Arnspiger

Superviseur Assurance Qualité
Luigi Pardo

Directeur de projet
Norv Brooks

Testeur Senior
Laurie Tom

Équipe tests AQ
Jeff Hartmann
Sookias Sookiasian
Nancy Duarte
Esperanza Montano

Équipe technologie AQ
Superviseur Assurance AQ
Scott Torroll

Techniciens
Mario Donis
Caesar Infante

Supervision de la duplication
Emil Haghnazarian

Technicien duplication
Vahe Stambultsyan

Liaison Assistance Clients
Patrick Burns

Avec les voix de :
Jean Philippe Puymartin
Michel Elias
Claire Guyot
Lorenzo Pacino
Patrice Baudrier

Remerciements particuliers :
Graham Hopper
Laura Kampo
Marie-Claire Mrejen
Robert Coshland
Philip Hopbell
Jean-René Minier
Aux enfants qui se sont amusés sur ce jeu

lexisnumérique

Conception originale et affichage
Nicolas Delaye

Graphismes PC et conception 2D
Nicolas Delaye
Pierre-Guillaume Baret

Graphismes / Séquences animées
Christophe Devaux
Yannick Puig
Christophe Mauceri

Modélisation et animation 3D
Yannick Puig
Christophe Mauceri

Chef développeur
Sébastien Portebois

Développement et intégration
Sébastien Portebois
Naoufel Bouazza

Musique et conception sonore
Talkover

Script
Christian Nabais
assisté d'Eric Viennot

Enregistrements studio
Scopitone

Direction artistique
Nicolas Delaye

Responsable projet
Nicolas Delaye

Directeur général
José Sanchis

Directeur du développement
Eric Viennot

Directeur de la production
Minh Phan

Directeur marketing
Djamil Kemal

Notes



Édité par Disney Interactive.
© Disney. Tous droits réservés.

Produit par Lexis Numérique
© 2004 Lexis Numérique.

Distribué en France par Mindscape France.
Distribué en Belgique et au Luxembourg par ABC Soft.
Distribué en Suisse par Logicosoftware.

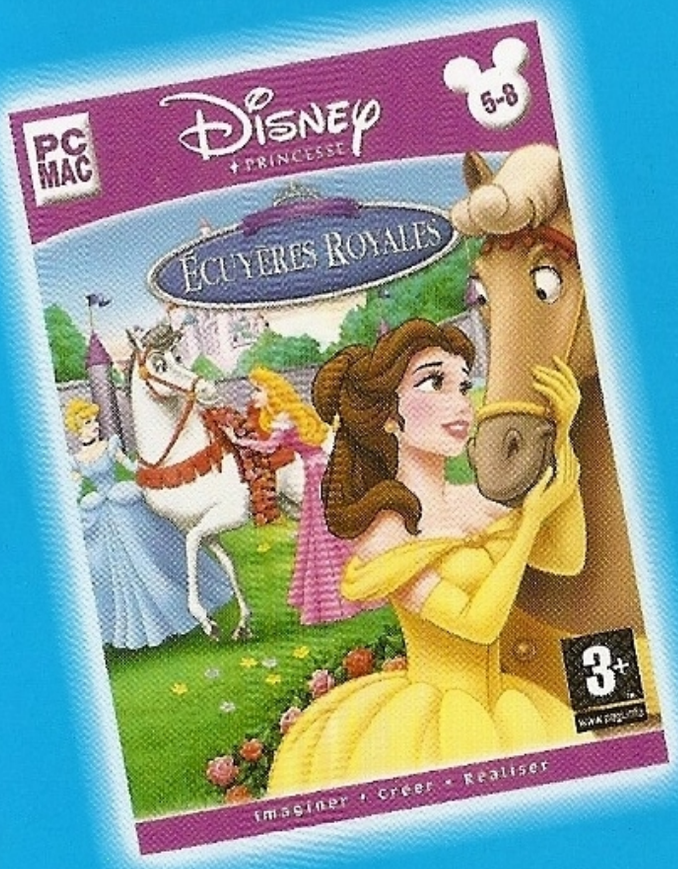
Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

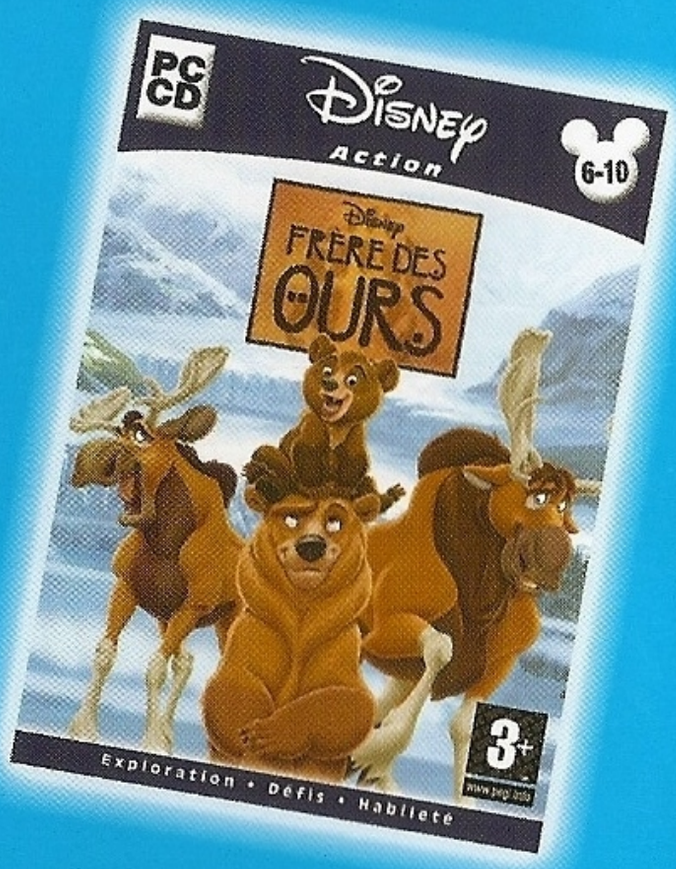
QuickTime™ et le logo QuickTime sont utilisés sous licence,
QuickTime est une marque déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.
QuickTime © Apple Computer, Inc.

Tous les autres produits et/ou noms de sociétés sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

www.disney.fr

DÉCOUVREZ CES AUTRES TITRES DE LA GAMME DISNEY INTERACTIVE !





www.disney.fr

PREUVE D'ACHAT

DISNEY LE ROI LION
MISSION SPÉCIALE
ATELIER DE JEUX

© Disney. Tous droits réservés.

D348AF-BK FR LK OP JG 08

Disney INTERACTIVE